

Regulamin PixelMania

§ 1

Wstęp

Niniejszy regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa warunki udziału Uczestników (zdefiniowanych poniżej) w PixelMania (zdefiniowanym poniżej) przez Organizatorów (zdefiniowanych poniżej)

§ 2

Definicje

1. „**Cosplayer**” – oznacza Uczestnika biorącego udział w PixelMania w stroju najczęściej inspirowanym filmem, grą komputerową, komiksem lub innym elementem kultury,
2. „**Dni Kalendarzowe**” – oznacza kolejno następujące po sobie dni w kalendarzu,
3. „**Dane Kontaktowe**” – oznacza dane, przy użyciu których Uczestnik może się porozumieć z Organizatorami od poniedziałku do piątku w godzinach od 11 do 17 przy użyciu następujących danych:
 - a) Adres: Fundacja Nasz Wleń - Plac Bohaterów Nysy 21/22/1 59-610 Wleń
 - b) Telefon: +48730431779,
 - c) Adres: contact@pixelmania.photo,
4. „**Formularz Kontaktowy**” – oznacza interaktywną usługę elektroniczną umożliwiającą składanie zapytań ofertowych przez Klientów,
5. „**PixelMania**” – oznacza imprezę pod nazwą „PixelMania”, która odbędzie się w Lubomierzu między 02.08.2019, a 04.08.2019, szczegółowo opisaną w programie stanowiącym załącznik numer 1 do Regulaminu,
6. „**Konsument**” – oznacza osobę fizyczną dokonującą z przedsiębiorcą czynności prawnej niezwiązanej bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową,
7. „**Licencja**” – oznacza licencję niewyłączną, nieodpłatną, na czas nieokreślony, bez ograniczeń terytorialnych i czasowych z prawem do sublicencji, jakiej Uczestnicy udzielają na podstawie Regulaminu na rzecz Organizatorów,
8. „**Potwierdzenie**” – oznacza wiadomość e-mail wysłaną Uczestnikowi przez Organizatora, po dokonaniu przez Uczestnika Rejestracji na adres e-mail podany przez Uczestnika w Formularzu Rejestracji,
9. „**Organizatorzy**” – oznacza następujące podmioty:
 - a) Fundację Nasz Wleń z siedzibą we Wleń, pod adresem ul. Plac Bohaterów Nysy 21/22/1, 59-610 Wleń, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy we Wrocławiu IX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000562091, NIP: 6161559253, REGON: 361761848
10. „**Regulamin**” – oznacza niniejszy regulamin,
11. „**Rejestracja**” – oznacza oświadczenie woli Uczestnika, w przedmiocie wzięcia udziału w PixelMania i zawarcia Umowy, składane za pośrednictwem adresu e-mail wskazanego w Danych Kontaktowych,
12. „**Rzecz**” – oznacza rzeczy ruchome znajdujące się w posiadaniu Uczestnika w czasie PixelMania
13. „**Strona**” – oznacza stronę internetową Organizatora prowadzoną pod adresem <http://pixelmania.photo>

14. „**Uczestnik**” - oznacza osobę fizyczną posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych, która dokonała Rejestracji lub była wcześniej zaproszona na PixelMania,
15. „**Usługi Elektroniczne**” – oznacza usługi elektroniczne świadczone przez Organizatora na rzecz Uczestnika tj. Formularz Kontaktowy,
16. „**Umowa o Świadczenie Usług Elektronicznych**” – oznacza umowę o świadczenie Usług Elektronicznych zawieraną pomiędzy Uczestnikiem, a Organizatorem za pośrednictwem Internetu,
17. „**Umowa**” – oznacza umowę o udział w PixelMania zawieraną pomiędzy Uczestnikiem, a Organizatorem,
18. „**Umowa Licencji**” – oznacza umowę na podstawie której Uczestnik udziela Organizatorowi Licencji,
19. „**Utwory**” – oznacza utwór w rozumieniu art. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych wykonane w ramach PixelMania, w tym makijaże wykonane przez Wizażystkę, zdjęcia lub filmy wykonane przez Uczestników w czasie PixelMania, jak również utwory, z których Uczestnicy będą korzystać w ramach PixelMania np. stroje Cosplayerów,
20. „**Wizażystka**” – oznacza Uczestnika, specjalizującego się w wizażu lub makijażu, który za ramienia Organizatorów będzie świadczyć na prośbę pozostałych Uczestników usługi wizażu lub makijażu.

§ 3

Postanowienia ogólne

1. Regulamin został sporządzony w języku polskim, zgodnie z prawem polskim.
2. Regulamin jest dostępny bezpłatnie na Stronie pod adresem <http://pixelmania.photo/regulationspl.pdf> lub <http://pixelmania/photo/regulations.pdf> w sposób umożliwiający jego pozyskanie, utrwalanie i odtwarzanie za pomocą systemu teleinformatycznego, którym posługuje się Uczestnik jak również zostanie doręczony Uczestnikowi w formacie pdf w załączeniu do Potwierdzenia.
3. Strona zapewnia narzędzia umożliwiające zawarcie Umowy oraz Umowy o Świadczenie Usług Elektronicznych.
4. Uczestnik ma obowiązek podać prawdziwe dane.
5. Usługodawca świadczy Usługi Elektroniczne na rzecz Uczestników bezpłatnie.
6. Akceptacja Regulaminu jest dobrowolna, jednakże w razie braku akceptacji Regulaminu przez Uczestnika, Uczestnik nie jest uprawniony do udziału w PixelMania, ani korzystania z Usług Elektronicznych.
7. Do zawarcia Umowy oraz Umowy o Świadczenie Usług Elektronicznych, niezbędne jest posiadanie przez Uczestnika systemu komputerowego pozwalającego na korzystanie z zasobu Internetu, skrzynki e-mail oraz przeglądarki zasobów internetowych umożliwiającej wyświetlanie stron www. Zaleca się stosowanie jednej z następujących przeglądarek z włączoną opcją „cookies”:
 - a) Internet Explorer 5.0 lub wyższa wersja,
 - b) Netscape 7.0 lub jego wyższa wersja
 - c) Mozilla 1.3 lub wyższa wersja
 - d) Google Chrome
 - e) Safari,
 - f) Opera

8. Uczestnikom zabrania się:
 - a) dostarczania treści zabronionych przez przepisy prawa,
 - b) działania w sposób naruszający prawo czy w celu obejścia prawa, a także w sprzeczności z zasadami współżycia społecznego oraz dobrymi obyczajami,
 - c) korzystania z Usług Elektronicznych w sposób utrudniający jego funkcjonowanie lub uciążliwy dla Usługodawcy oraz innych Uczestników.
9. Organizatorzy podejmą niezwłocznie po otrzymaniu stosowanego zawiadomienia o naruszeniu przepisów prawa, Regulaminu bądź zasad współżycia społecznego działania zmierzające do usunięcia naruszeń. Zawiadomień należy dokonywać na adres e-mail Organizatorów wskazany w § 2 ust. 3c Regulaminu.
10. Organizatorzy zapewniają ochronę przekazu transferu elektronicznego oraz treści cyfrowych przez zastosowanie odpowiednich środków organizacyjnych i technicznych, w szczególności w celu uniemożliwienia dostępu osobom trzecim do danych, w tym stosowanie haseł dostępu oraz programów antywirusowych czy przeciw niechcianemu oprogramowaniu.
11. Jednocześnie Organizatorzy informują, że korzystanie z sieci Internet oraz usług świadczonych drogą elektroniczną może być zagrożone dostaniem się do systemu teleinformatycznego oraz urządzenia Uczestnika szkodliwego oprogramowania lub uzyskaniem dostępu do danych przez osoby trzecie. W celu zminimalizowania powołanego zagrożenia Organizatorzy zalecają stosowanie przez Uczestnika programów antywirusowych lub chroniących identyfikację w sieci Internet.
12. Organizatorzy dołożą starań w celu zapewnienia funkcjonowania Strony w sposób ciągły, jednakże Organizatorzy informują, że możliwe są przerwy w dostępie do Strony z tytułu jego aktualizacji lub usuwania błędów.
13. Informacje dotyczące PixelMania zamieszczone na Stronie lub w Sklepie nie stanowią oferty w rozumieniu kodeksu cywilnego, a jedynie zaproszenie do zawarcia odpowiednio Umowy lub Umowy o Świadczenie Usług Elektronicznych.

§ 4

Zawarcie Umowy

1. Uczestnik może dokonać Rejestracji przez całą dobę, 7 dni w tygodniu, przez okres od dnia 01.01.2019 do dnia 28.02.2019 poprzez zgłoszenie chęci udziału w PixelMania na adres e-mail podany w Danych Kontaktowych.
2. W celu zawarcia Umowy lub Umowy o Świadczenie Usługi Elektronicznej niezbędne jest:
 - a) zgłoszenie chęci udziału w PixelMania na adres e-mail podany w Danych Kontaktowych
 - b) wysłanie na adres e-mail podanych w Danych Kontaktowych oświadczenia o treści „zapoznałem się i akceptuję Regulamin i politykę prywatności”
3. Po dokonaniu Rejestracji Uczestnik otrzyma Potwierdzenie na adres e-mail, z którego dokonał Rejestracji.
4. Potwierdzenie zawiera szczegóły dokonanej Rejestracji, w tym główne cechy świadczenia (ilość miejsc, program PixelMania) oraz Regulamin wraz z polityką prywatności w formacie pdf.
5. Uczestnik jest zobowiązany odesłać na adres e-mail, z którego otrzyma Potwierdzenie oświadczenie o następującej treści: „zapoznałem się i akceptuję Regulamin oraz politykę prywatności.”
6. Umowa zostaje zawarta z chwilą otrzymania przez Organizatorów od Uczestnika oświadczenia, o którym mowa w ust. 5 powyżej.

7. Umowa zostaje zawarta na czas trwania PixelMania i wygasa w dniu jego zakończenia. Niniejsze postanowienie nie dotyczy Umowy Licencji.
8. W przypadku braku możliwości realizacji Rezerwacji (np. z tytułu wyczerpania dostępnych miejsc) Organizatorzy poinformują o tym fakcie Uczestnika, za pośrednictwem adresu e-mail, z którego nastąpiła Rejestracja.
9. Jeżeli po otrzymaniu przez Uczestnika od Organizatorów informacji o braku możliwości realizacji Rejestracji, realizacja Rejestracji stanie się możliwa (np. zwolni się miejsce) Organizatorzy poinformują Uczestnika o tym za pośrednictwem adresu e-mail, z którego nastąpiła Rejestracja.

§ 5

Sposób i termin realizacji PixelMania

1. PixelMania odbędzie się w mieście Lubomierz w terminie od 02.08.2019 do 04.08.2019.
2. Szczegółowy program PixelMania znajduje się w załączniku numer 1 do Regulaminu, który zawiera między innymi mapę wybranych przez Organizatorów miejsc, które warto odwiedzić w Lubomierzu i okolicy.

§ 6

Prawa i obowiązki Uczestników

1. Cosplayer będzie brać udział w PixelMania w stroju. Cosplayer jest zobowiązany zapewnić sobie strój na własny koszt i ryzyko.
2. Wizażystka ma wolny wybór co do wykonywania makijażu Uczestnikom, którzy o niego pytają.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności na szkody wyrządzone Uczestnikom przez osoby trzecie, w tym innych Uczestników.
4. Uczestnik jest zobowiązany zapoznać się z zasadami w tym regulaminami obowiązującymi w obiektach, w których będzie się odbywać PixelMania oraz stosować się do powyżej powołanych zasad i regulaminów.
5. Uczestnik jest zobowiązany do niezwłocznego naprawienia szkody wyrządzonej przez Uczestnika osobie trzeciej, w tym innemu Uczestnikowi, jak również w obiekcie, w którym będzie się odbywać PixelMania.
6. Uczestnik rozpowszechniają zdjęcia, filmy oraz inne materiały sporządzone w ramach PixelMania jest zobowiązany wskazać, iż powstały w ramach PixelMania, jak również dodać odpowiednie tagi (#pixelmania2k19 #pixelmania lub otagowanie fanpage @pixelmania) a także oznaczyć miasto Lubomierz (na przykład: Podczas PixelMania w Lubomierzu) lub tagami (#pixelmania2k19 #lubomierz).
7. Uczestnicy są zobowiązani wydać Organizatorom, poprzez przesłanie na adres email podany w Danych Kontaktowych, bądź udostępnić organizatorom w inny sposób, wybrane przez siebie zdjęcia, filmy lub inne materiały sporządzone przez siebie w trakcie PixelMania w momencie gdy zostaną one ukończone, z dopuszczalnym miesięcznym opóźnieniem.
8. W przypadku naruszenia przez Uczestnika jego zobowiązań określonych w Umowie, Organizatorzy będą uprawnieni do wypowiedzenia Umowy ze skutkiem natychmiastowym i zakazania Uczestnikowi udziału w PixelMania.

§ 7

Licencja

1. Uczestnik oświadcza, że Uczestnikowi przysługują prawa autorskie do Utworów lub, że jest uprawniony do korzystania i rozporządzania Utworami na innej podstawie prawnej.
2. Jeżeli którykolwiek z Organizatorów poinformuje Uczestnika o jakichkolwiek roszczeniach osób trzecich zgłaszanych wobec Organizatorów lub uprawnionej osoby trzeciej w związku z korzystaniem lub rozporządzaniem którymkolwiek Utworem przez któregokolwiek Organizatora lub uprawnioną osobę trzecią, w tym zarzucających naruszenie praw własności intelektualnej, Uczestnik pokryje w wszelkie wydatki poniesione przez któregokolwiek Organizatora z tego tytułu, w tym w szczególności koszty ekspertów oraz zastępstwa procesowego od chwili zgłoszenia roszczenia oraz koszty odszkodowań, w szczególności, w razie wytoczenia przeciwko któremukolwiek Organizatorowi lub uprawnionej osobie trzeciej powództwa z tytułu naruszenia praw własności intelektualnej, w terminie 14 Dni Kalendarzowych od daty otrzymania od Organizatora żądania w tym zakresie, jak również stawi się w miejscu i czasie wskazanym przez Organizatora.
3. Uczestnik z chwilą wydania Organizatorom Utworów, w szczególności zdjęć, filmów i innych materiałów sporządzonych w ramach PixelMania (w przypadku wizazystek – z chwilą wykonania Utworów) udziela Organizatorom Licencji na Utwory w zakresie i w celu promocji PixelMania oraz innych imprez któregokolwiek z Organizatorów w szczególności imprez pod nazwą „PixelMania”, które będą organizowane w kolejnych latach na następujących polach eksploatacji:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Utworów – utrwalanie i zwielokrotnianie Utworów dowolną metodą,
 - b) w zakresie obrotu oryginałami lub egzemplarzami, na których Utwory utrwalono – bezpłatne użyczenie Utworów,
 - c) w zakresie rozpowszechniania Utworów w inny sposób niż określony w punkcie b) - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie, a także publiczne udostępnianie Utworu lub ich modyfikacji, adaptacji, przeróbek lub opracowań, w taki sposób aby każdy mógł się z nimi zapoznać,;
4. Uczestnik oświadcza, że zezwala Organizatorów na dokonywanie dowolnych przeróbek, zmian, adaptacji, w tym łączenia lub podziału Utworów oraz wykorzystywania ich dowolnych elementów przez Organizatorów lub osobę trzecią działającą na rzecz Organizatorów
5. Uczestnik zobowiązuje się nie wykonywać w stosunku do Utworów prawa do integralności oraz prawa do nadzoru nad korzystaniem z Utworów.

§ 8

Wizerunek

1. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie jego wizerunku w celu promocji PixelMania oraz innych imprez któregokolwiek z Organizatorów w szczególności imprez pod nazwą „PixelMania”, które będą organizowane w kolejnych latach w zakresie i na polach eksploatacji określonych w § 7 Regulaminu.
2. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie jego wizerunku przez innych Uczestników w celu rozpowszechniania przez innych Uczestników zdjęć, filmów oraz innych materiałów sporządzonych w ramach PixelMania na polach eksploatacji określonych w § 7 Regulaminu..
3. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie jego Rzeczy utrwalonych w ramach zdjęć, filmów innych materiałów sporządzonych w ramach PixelMania w celu promocji PixelMania oraz innych imprez Organizatora w szczególności imprez pod nazwą „PixelMania”, które będą

organizowane w kolejnych latach w zakresie i na polach eksploatacji określonych w § 7 Regulaminu.

4. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie Rzeczy utrwalonych w ramach zdjęć, filmów innych materiałów sporządzonych w ramach PixelMania, przez innych Uczestników w celu rozpowszechniania przez innych Uczestników zdjęć, filmów oraz innych materiałów sporządzonych w ramach PixelMania na polach eksploatacji określonych w § 7 Regulaminu..

§ 9

Reklamacja PixelMania lub Usług Elektronicznych

1. Reklamacja PixelMania lub Usług Elektronicznych może zostać złożona przez Uczestnika w dowolnej formie, przy użyciu Danych Kontaktowych, jednakże Organizatorzy preferują formę elektroniczną.
2. Reklamacja powinna zawierać zwięzły opis sytuacji oraz prośby lub sugestie Uczestnika, a także jego dane.
3. Podane wyżej wymagania stanowią jedynie zalecenia i mają za zadania ułatwić Organizatorom rozpatrzenie reklamacji. Brak spełnienia powołanych wymogów przez Uczestnika nie ma wpływu na termin i sposób rozpatrzenia reklamacji.
4. Organizatorzy rozpatrzą reklamację w terminie 14 Dni Kalendarzowych od daty otrzymania reklamacji.

§ 10

Odstąpienie

1. Konsument, który zawarł Umowę nie może w terminie 14 Dni Kalendarzowych od daty jej zawarcia odstąpić od niej bez podania przyczyny i bez ponoszenia kosztów, gdyż Umowa jest umową o świadczenie usług w zakresie wydarzenia rozrywkowego i kulturalnego.

§ 11

Odpowiedzialność

1. Organizatorzy są odpowiedzialni w stosunku do Uczestnika niebędącego Konsumentem za szkodę wynikającą z niewykonania lub nienależytego wykonania swoich zobowiązań wynikających z Regulaminu, w tym Umowy oraz Umowy o Świadczenie Usług Elektronicznych wyłącznie z winy umyślnej.
2. Jeżeli działanie lub zaniechanie Organizatorów, z którego wyniknie szkoda będzie stanowiło niewykonanie lub nienależyte wykonanie któregośkolwiek zobowiązania Organizatorów wynikającego z Regulaminu, Umowy lub Umowy o Świadczenie Usług Elektronicznych Uczestnikowi niebędącemu Konsumentem nie będzie przysługiwać roszczenie o naprawienie szkody z tytułu czynu niedozwolonego.
3. Postanowienie ust. 3 powyżej nie ma zastosowania do szkody na osobie.

§ 12

Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych podanych przez Uczestnika w Formularzu Kontaktowym Formularzu Zamówienia jest Usługodawca.

2. Dane osobowe są przetwarzane zgodnie powszechnie obowiązującymi normami prawnymi , w szczególności z ustawą o ochronie danych osobowych oraz ustawą o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
3. Szczegółowe informacje odnośnie ochrony danych osobowych znajdują się w polityce prywatności Usługodawcy zamieszczonej na Stronie pod adresem <http://pixelmania.photo/privacypol.pdf> lub <http://pixelmania.photo/privacy.pdf>.

§ 13

Usługi Elektroniczne

1. Usługodawca świadczy na rzecz Uczestników nieodpłatnie drogą elektroniczną następujące Usługi Elektroniczne:
 - a) Formularz Kontaktowy,
2. Usługi Elektroniczne świadczone są od dnia 01.01.2019 przez czas nieokreślony, 24 godziny na dobę.
3. Usługa Formularz Kontaktowy polega na wysłaniu za pomocą formularza umieszczonego w Sklepie wiadomości do Usługodawcy.
4. Umowa o Świadczenie Usług Elektronicznych zostaje zawarta z chwilą przystąpienia przez Uczestnika do korzystania z Usług Elektronicznych, a jej rozwiązanie następuje z chwilą zakończenia korzystania przez Uczestnika z Usług Elektronicznych.

§ 14

Zmiana Regulaminu

1. Organizatorzy mogą zmienić Regulamin z ważnych powodów.
2. Uczestnicy, którzy zawarli Umowę zostaną powiadomieni o zmianie Regulaminu wiadomością wysłaną na adres e-mail na 14 Dni Kalendarzowych przed datą, od której będzie obowiązywał zmieniony Regulamin.
3. Uczestnik akceptuje lub odmawia akceptacji zmienionego Regulaminu. W przypadku braku akceptacji zmienionego Regulaminu Uczestnik wypowiada Umowę lub Umowę Licencji (jeśli zmiana Regulaminu dotyczy Umowy Licencji) ze skutkiem natychmiastowym poprzez złożenie oświadczenia w tym przedmiocie Organizatorom korzystając z Danych Kontaktowych.

§ 15

Pozasądowe sposoby

rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń oraz zasady dostępu do tych procedur

1. Jeżeli Organizatorzy nie uznają reklamacji Konsumenta, a Konsument nie zgodzi się, ze stanowiskiem Organizatorów, Konsument jest uprawniony do podania sporu pod rozstrzygnięcie sądu polubownego lub zwrócić się do powołanego sądu o mediację lub arbitraż (ADR)
2. Informacje o dostępie do procedur wskazanych w ust. 1 niniejszego paragrafu znajduje się na podstronie Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów pod adresem https://uokik.gov.pl/spory_konsumentekie.php oraz na stronach powiatowych (miejskich) rzeczników konsumentów, Wojewódzkich Inspektorów Inspekcji Handlowej oraz organizacji społecznych, których przedmiot działalności stanowi ochrona praw Konsumentów.

3. W przypadku, gdy pozasądowe rozpatrywanie reklamacji nie doprowadzi do rozstrzygnięcia sporu pomiędzy Organizatorami a Konsumentem spór zostanie poddany pod rozstrzygnięcie sądu miejscowo i rzeczowo właściwego.
4. Spory powstałe w związku z zawarciem lub wykonaniem Umowy, Umowy Licencji lub Umowy o Świadczenie Usług Elektronicznych pomiędzy Organizatorami lub Uczestnikiem niebędącym Konsumentem będą rozpatrywane przez sąd dla m. st. Warszawy.

§ 16

Postanowienia Końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie będą miały powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
2. Do Regulaminu zostały sporządzone dwa załączniki, które stanowią jego integralną część.